

VI SNCMA - 2015

Simpósio Temático
ST10 - Tecnologias em Saúde

EFEITOS DA ATIVIDADE LÚDICA EM CRIANÇAS HOSPITALIZADAS: RELATO DE EXPERIÊNCIA

Ana Claudia Morais Silva; Jefferson Caixeta Dourado; Regina Ribeiro de Castro

Brincar é uma atividade inerente ao comportamento infantil, essencial ao bem-estar e desenvolvimento saudável da criança, sendo fundamental a criação de espaços lúdicos em hospitais.

O lúdico é visto como uma medida terapêutica, que promove a continuidade do desenvolvimento infantil, restaurando o físico e o emocional, tornando a hospitalização menos traumatizante.

A hospitalização interfere na qualidade de vida e no pleno desenvolvimento da criança, sendo assim torna-se importante a inserção de atividades lúdicas no processo de cuidar.

OBJETIVOS

- Identificar os comportamentos apresentados durante a realização da ludoterapia.
- Observar a interação das crianças com os participantes durante e após a terapia lúdica.
- Analisar as reações das crianças após a ludoterapia no ambiente hospitalar.

Metodologia

Trata-se de um estudo descritivo de abordagem qualitativa na modalidade de relato de experiência, a partir da vivência dos pesquisadores com grupo de crianças de uma enfermaria pediátrica da cidade de Anápolis.

Resultados

Os acadêmicos realizaram 03 sessões de atividades lúdicas com aproximadamente 07 crianças, buscando relatar as etapas das atividades, explorando o impacto das mesmas nas crianças.

No início das atividades, uma grande parte das crianças demonstrou medo. Depois de interagir, a maioria se mostrou mais segura.



VI SNCMA - 2015

O brincar proporcionou maior interação, um ambiente mais acolhedor, menos traumatizante e mais alegre, fornecendo melhores condições para a o tratamento e recuperação.

Palavras-Chave: Ludoterapia; Reações; Pediatria.